|  |
| --- |
| **Team Project**  **-미로탈출~천조교의 Last Mission-** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **학 과** | 컴퓨터공학부 | |
|  |  |  |
| **과 목** | 게임 설계 | |
|  |  |  |
| **성 명** | 문태현/박준영 조유성/천영재 | |
|  |  |  |
| **팀 명** | 천조교와 1소대 | |
|  |  |  |
| **제출 날짜** | 2019.10.30 | |
|  |  |  |
| **담당 교수** | 이창하 교수님 | |
|  |  |  |



**Design**

장르: 3인칭 미로 탈출 게임

사용 게임 엔진: 유니티

1. 방해 유닛(외계인, 외계인 로봇, 함정)  
방해 유닛은 미로의 랜덤 한 위치에 등장하여 배회한다. 충돌 시 체력 감소

2. 미니맵 기능  
게임 시작 시 안개로 뒤덮여있음, 캐릭터가 지나간 경로는 안개가 밝혀지는 시스템

3. 아이템 구현  
힌트(미로를 일정시간 동안 탑 뷰로 비추면서 미로 파악, 미니맵에 방해 유닛 위치 표시 등)  
정화통(타이머 증가), 붕대(체력 회복), 유체화(벽 통과)

4. 클리어 조건  
미로 어딘가에 위치한 하이퍼코어를 찾는다

5. 게임오버 조건   
시간 제한(외계인이 독가스를 살포하였다. 정화통의 수명이 다하기 전에 탈출해야 함)  
사망(방해 유닛에게 공격 당해 체력이 전부 소진)

6. 튜토리얼 제공(쉽게 배울 수 있는 1단계 맵)

7. 조작법: 키보드를 이용한 캐릭터 이동 및 아이템 사용

8. 애니메이션: 캐릭터 이동 시 움직임 구현

**Storyline**

때는 20XX년, 외계인의 침공으로 인해 인류는 멸망하였다.

인류의 마지막 군인인 ‘천조교’는 외계인들의 핵심시설인 ‘아마겟돈’에 잠입하여 그들의 생명유지장치인 ‘하이퍼코어’를 파괴해야 한다.

하지만 그곳은…… 끊임없는 미로였다……

미로 어딘가에 위치한 ‘하이퍼코어’를 찾아라!

**Characters**

1. 천조교(메인 캐릭터)

2. 외계인, 외계인 로봇(방해 유닛)

3. 함정

4. 하이퍼코어(목표)

**Interfaces**

게임 화면

